

ПОСЕБНА ПРАВИЛА ТАКМИЧЕЊА
Првенства Републике Српске
(млађи пионири и млађе пионирке)
сезона 2025 / 2026

ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

Првенство Републике Српске за млађе категорије, у категоријама Млађи пионери и Млађе пионирке (играчи и играчице рођени 2013. и 2014. годиште и млађи (са навршених 10 година) се игра по ПОСЕБНИМ ПРАВИЛИМА која се разликују од Службених правила игре, како би се омогућило сваком играчу / играчици да игра најмање једну четвртину, да има слободу у игри и прво на погрешку, како би се умањила могућност тактизирања ради постизања резултата и умањео притисак посматрача (родитеља) на актере утакмице (играче/играчице, тренере, судије).

Члан 1.

Утакмица се игра 4 x 8 минута, продужетак 3 минута, интервал између другог и трећег периода траје 10 минута (може бити и мање али не мање од 5 минута), сви остали интервали по 2 минута.

Напад 35 секунди, вријеме за превођење лопте из задњег у предње поље 12 секунди, други напад 14 секунди, лопта Н°6, забрањено је играње зоне.

Члан 2.

Екипа НЕ може да почне утакмицу са мање од 10 (десет) присутних играча/играчица, у противном губи утакмицу службеним резултатом. Препорука је да се ипак одигра незванична утакмица.

Екипе морају да имају 12 али не мање од 10 играча / играчица.

Уколико нека од екипа има 10, друга екипа 12 играча/играчица, екипа са 12 нема обавезу да у 3/4 уводи у игру 11-ог и 12-ог играча/играчицу.

Уколико нека од екипа има 11, друга екипа 12 играча/играчица, екипе морају да у 3/4 уведу 11-ог играча/играчицу, екипа са 12 није у обавези да уводи у игру 12-ог играча/играчицу.

На 1/2 Финалним и Финалним турнирима КСРС екипе МОРАЈУ да имају по 12 играча / играчица, у супротном немају право наступа.

Члан 3.

Право наступа на утакмици има највише 12 (дванаест) играча/играчица.

Члан 4.

Након првих 4 (четири) минута сваке четвртине се додјелује обавезни технички тајм-аут у трајању од једног минута (у првој мртвој лопти након истека четвртог минута се даје знак за обавезни технички тајм-аут са записничког стола).

Члан 5.

Млађи пионири:

Прву четвртину игра прва петорка играча, другу четвртину игра друга петорка (других пет) играча.

Члан 6.

Млађе пионирке:

Прву половину прве четвртине игра прва петорка играчица, другу половину прве четвртине игра друга петорка (других пет) играчица.

Прву половину друге четвртине игра поново прва петорка играчица, другу половину друге четвртине игра поново друга петорка (других пет) играчица.

Након првих 4 (четири) минута прве и друге четвртине се врши измјена прве петорке и улази друга петорка (у првој мртвој лопти након истека четвртог минута са записничког стола се даје знак за технички тајм-аут и измјену играчица).

Другу четвртину поново почиње иста прва петорка из прве четвртине која након истека четири минута мијења иста друга петорка из прве четвртине (у првој мртвој лопти након истека четвртог минута са записничког стола се даје знак за технички тајм-аут и измјену играчица).

Члан 7.

Уколико екипа има 11 и 12 пријављених играча/играчица, они обавезно играју трећу четвртину, а преостала а 3 (три) играча/играчице играју по избору тренера, без обзира да ли су играли у првој или другој четвртини.

Четврту четвртину играју играчи/играчице по избору тренера, без обзира да ли су играли у првој, другој или трећој четвртини, или нису играли у првој и другој четвртини. Измјене су дозвољене без ограничења.

Члан 8.

У прве двије четвртине нема измјена играча/играчица осим у случају када играч/играчица не може да настави игру (повреда, пет личних грешака, искључење).

Члан 9.

У случају да се играч/играчица повриједи док игра у својој обавезној (првој или другој) четвртини, након указивања помоћи играч/играчица ће ако може наставити да игра, док се у случају да играч/играчица не може да настави врши замјена другим играчем/играчицом, због чега и противничка екипа стиче право замјене једног (истог броја) играча/играчице који игра обавезну четвртину.

Играч/играчица који је ушао као замјена у првој четвртини има право да игра у другој обавезној четвртини.

Играч/играчица који је играо у првој четвртини има право да уђе као замјена у другој четвртини.

Члан 10.

У случају да играч/играчица начини 5 (пет) личних грешака или је искључен док игра у својој обавезној (првој или другој) четвртини, врши се замјена другим играчем/играчицом, због чега и противничка екипа стиче право замјене једног (истог броја) играча/играчице који игра обавезну четвртину.

Играч/играчица који је ушао као замјена у првој четвртини има право да игра и у другој четвртини.

Играч/играчица који је играо у првој четвртини има право да уђе као замјена у другој четвртини.

Члан 11.

Све остало се игра и примјењује према Службеним Правилима игре.

Члан 12.

Продужење напада на 35 секунди

Правило:

Када играч стекне контролу живе лопте на терену за игру, његова екипа мора да покуша шут на кош из игре у року од 35 (тридесет пет) секунди.

Казна:

Екипа која је начинила прекршај 35 сец губи лопту и лопта се додјељује противничкој екипи.

Напомена:

- За превазилажење техничког проблема уређаја 24 сец који је немогуће без репрограмирања подесити на период од 35 сец, мјериоц 24 сец (35 сец) је обавезан да уређај ресетује и врати на почетних 24 сец када на дисплеју уређаја стоји 13 сец.
- Ако се мјерење обавља ручно у тим ситуацијама, неопходан је звучни сигнал (звоно) којим би се екипе обавијестиле да је остало 10 сец до истека напада.

Члан 13.

Забрана играња блокаде на играчу са лоптом

Правило:

Постављање екрана (блокаде) играчу који је на терену у посједу лопте – није дозвољено и досуђује се казна без претходне опомене.

Казна:

Прекршај се досуђује играчу који покаже јасну намјеру да постави екран (блокаду) играчу који је у посједу лопте.

Прекршај се кажњава одузимањем посједа лопте екипи починиоца.

Члан 14.

Забрана играња зонске одбране

Правило:

Екипама није дозвољено кориштење било које врсте зонске одбране, потпуне или комбиноване.

Уколико судије примијете да екипа игра зонску одбрану, дужне су да ОДМАХ зауставе игру.

Казна:

Екипи која игра зонску одбрану досуђује се техничка грешка тренеру са ознаком Б1.

Противничкој екипи се додјељује 1 (једно) слободно бацање и посјед лопте.

Напомена (тумачење судијама у вези овог Правила):

Зонска одбрана заснива се на стриктном покривању простора (прецизно одређен распоред играча) и нападача који се нађе у том простору, без обзира који то нападач био. Сваки играч покрива одређени простор, а сва петорица заједно попуњавају „све“ прилазе кошу. Одбрана се заснива на преузимању нападача када ови прелазе из једног простора у други, односно из зоне одговорности једног играча у зону одговорности неког другог. Најчешће су играчи сконцентрисани у зони шута и реагују на промјену позиције лопте, и то најчешће према лопти.

Постоје разне варијанте са распоредом одбрамбених играча, прије свега распоређених у двије линије (као што су 2-3; 3-2) и у три линије одбране (као што су 2-1-2; 1-2-2; 1-3-1; 2-2-1).

Најлакши начин за препознавање играња зонске одбране је праћење кретања нападача, односно уколико нападач направи кретање а при томе одбрамбени играч га не прати из једног простора у други, или из једног дијела терена у други, онда је одбрана постављена у одређеном зонском распореду.

Упутство:

Уколико делегат (ако је присутан) примијети да екипа игра зонску одбрану, дужан је да о томе обавијести судије у правом тренутку када је лопта мртва и сат за игру заустављен.

Члан 15.

Блиско чуван играч

Правило:

Блиско чуван играч мора да дода, шутира или поведе лопту у року од 5 (пет) секунди.

Играч који држи, дрибла у мјесту или дрибла пасивно са малим помјерањима (у циљу трошења времена за игру) живу лопту на терену за игру је БЛИСКО ЧУВАН када се противник налази у активном положају чувања на растојању не већем од 1 (једног) метра.

Казна:

Лопта се додјељује противничкој екипи за убацивање изван граничних линија на мјесту најближем гдје је прекршај начињен.

Упутство:

Важно је да судија процијени пасивно дриблање играча, чак иако постоји мала или незнатна кретња.

Промјена је уведена због онемогућавања лаганог трошења напада и агресивнијег играња одбране и у том циљу, судија по процјени може почети бројање чак иако играч који дрибла није потпуно стационаран, али судија процјењује да се тај дриблинг са малим помјерањима изводи само у циљу трошења времена за игру.

Стога, препорука судијама је да на терену ЈАСНО ОДБРОЈАВАЈУ 5 сец уобичајеним покретима руке, како би се свима на утакмици ставило до знања да судија процјењује дриблинг као пасиван.

Посебна Правила такмичења Првенства Републике Српске - млађи пионири/млађе пионирке, сезона 2025/2026 усвојен је Одлуком Управног одбора КСРС Број: 02-3-од 00.10.2025. године.



ПРЕДСЈЕДНИК

Милан Ђајић